

*Chers citoyens,*

*Nous sommes enfin en vue d'une île. Nous allons pouvoir nous y installer et y fabriquer notre monde idéal.*

**But du jeu :**

*Chaque groupe découvre une île et s'y installe.*

**Etape 1 : (1h00)**

- Explorez l'île : repérez les différents éléments du paysage
- Lister ce dont vous avez **besoins** pour votre groupe de **50 personnes** (logements, services etc...) et listez les **atouts** de votre île.
- **Aménagez** votre île pour vous permettre d'y vivre.
- **Décidez d'une organisation politique**, rédigez un **règlement de l'île (5 règles)**, une **devise...**

**Etape 2 : (1h00)**

*Vous avez rapidement constaté que votre île dispose d'atouts touristiques.*

- Vous créez un office du tourisme et vous imaginez un séjour touristique de 3 jours (logement, activités, visites...) pour un groupe de 15 personnes.

⇒ **Créer un prospectus présentant votre programme.**

*(Soyez originaux car les autres îles proposent aussi des séjours)*

**Etape 3 :** Présentation des séjours proposés et choix par le jury